

OSTİM Teknik Üniversitesi Rektörlüğünden:

Başvuru Tarihi : 01/03/2022

Son Başvuru Tarihi : 15/03/2022

Öğretim Görevlisi ve Araştırma Görevlisi alım ilanımız için;

Ön Değerlendirme Tarihi : 17/03/ 2022

Sınav Tarihi : 21/03/ 2022

Sonuç Açıklama Tarihi : 23/03 / 2022

Üniversitemize 2547 sayılı Yükseköğretim Kanunu ile 7100 sayılı Bazı Kanun Hükmünde

Kararnamelerde Değişiklik Yapılması Hakkındaki Kanun, Öğretim Üyelğine Yükseltme ve

Atanma Yönetmeliği ile Vakıf Yüksek Öğretim Kurumları Yönetmeliği'nin ilgili maddeleri

uyarınca aşağıda nitelikleri belirtilen kadrolara tam zamanlı öğretim elemanı alınacaktır.

Müracaat edecek adayların ilgili Yönetmelik hükümlerinde belirtilen asgari başvuru

koşullarını sağlamaları ve aşağıda istenilen belgeler ile birlikte Profesör ve Doçent kadrosuna

müracaat edecek Rektörlük İnsan Kaynakları Daire Başkanlığına, Doktor Öğretim Üyesi, Öğretim

Görevlisi ve Araştırma Görevlisi kadrolarına müracaat edecek adayların ilgili Fakülte

Dekanlıklarına veya Yüksekokul Müdürlüğüne şahsen veya posta yoluyla başvurmaları

gerekmektedir.

ADRES : OSTİM Teknik Üniversitesi OSTİM 06374 ANKARA

TÜM ADAYLARDAN İSTENEN BELGELER	PROFESÖR, DOÇENT ve DOKTOR ÖĞRETİM ÜYESİ KADROSU İÇİN İSTENEN BELGELER	ÖĞRETİM GÖREVLİSİ / ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ KADROSU İÇİN GEREKLİ BELGELER
<ol style="list-style-type: none">1- Başvurdukları birimi belirten dilekçe.2- Özgeçmiş.3- İki adet vesikalık fotoğraf (fotoğrafların arkasına adı, soyadı ve başvurulacak kadro yazılacaktır).4- Nüfus Cüzdanı Örneği.5- Onaylı diploma fotokopileri (lisans, yüksek lisans ve varsa doktora). Yurtdışında alınan diplomaların Üniversitelerarası Kurulca denkliğinin onaylanmış olması gerekir.6- SGK Hizmet Dökümü.7- Adli Sicil Belgesi.8- Erkek adaylar için askerlik durumunu gösterir belge.	<ol style="list-style-type: none">1- Yayın listesi2- Doçentlik belgesi3- İngilizce eğitim veren bölümler için İngilizce dilinden en az 80 puan alındığını gösterir, YÖK Tarafından Kabul Edilen Merkezi Yabancı Dil Sınavı veya Eşdeğeri Kabul Edilen Sınav Sonuç Belgesi.4- Profesörler için bilimsel çalışma ve yayınlarını kapsayan 1 adet dosya ve 6 adet CD. Doçentler ve Doktor Öğretim Üyeleri için bilimsel çalışma ve yayınlarını kapsayan 1 adet dosya ve 4 adet CD.	<ol style="list-style-type: none">1- Öğretim görevlileri için en az tezli yüksek lisans derecesine sahip olmak ve bunu belgelemek. Araştırma Görevlileri için en az tezli yüksek lisans yaptığını veya yapıyor olduğunu belgelemek.2- Son 5 (beş) yıl içinde düzenlenmiş ALES'ten en az 70,00 (yetmiş) alındığına dair ÖSYM sınav sonuç belgesi.3- Onaylı lisans ve yüksek lisans (varsa doktora) transkript belgeleri.

ÖZEL ŞARTLAR

• İdarenin uygun görmesi halinde ilanın her aşamasında ilan iptal edilebilir.

• Posta ile yapılacak başvuruların son başvuru tarihine kadar başvuru yapılacak ilgili birimin dekanlığına/müdürlüğüne ulaşması gerekmektedir. Postadaki gecikmeler ve ilanda belirtilen süreler içinde yapılmayan başvurular ve eksik belgeli başvurular dikkate alınmayacaktır.

• İstenilen belgelerde gerçeğe aykırı beyanda bulunduğu tespit edilenlerin atamaları yapılmayacaktır. Bunların atamaları yapılmış olsa dahi iptal edilecek ve hiçbir hak talep edemeyeceklerdir.

• Tüm adayların 657 sayılı Kanun'un 48.maddesindeki şartları taşıması gerekir.

BİRİM	BÖLÜM / PROGRAM	Prof.	Doç.	Dr. Öğr. üyesi	ÖĞRETİM ÜYESİ (Prof. Dr., Doç., Dr. Öğr. Üyesi) KADROLARI İÇİN ARANAN ŞARTLAR
Mimarlık ve Tasarım Fakültesi	Görsel İletişim Tasarımı (Türkçe)		3		Üniversitelerin Grafik, Grafik Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı, Çizgi Film -Animasyon, Sinema ve Televizyon, İletişim Tasarımı ve Yönetimi, İletişim Bilimleri Bölümü, İletişim ve Tasarım Bölümü, Radyo TV ve Sinema, Geleneksel Türk Sanatları, Sahne Sanatları, Resim, Fotoğraf bölümleri veya ilgili alanların birinden lisans mezunu olmak veya ilgili alanların birinde lisansüstü veya doktora yapmış olmak.
Mimarlık ve Tasarım Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı (Türkçe)		3		Üniversitelerin Dijital Oyun Tasarımı, Mühendislik, Mimarlık, Bilgisayar Programcılığı, Grafik, Grafik Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı, Çizgi Film -Animasyon, Sinema ve Televizyon, İletişim ve Tasarım, Radyo TV,Sinema, Resim, Fotoğraf bölümlerinden veya ilgili alanların birinden lisans mezunu olmak veya ilgili alanların birinde lisansüstü veya doktora yapmış olmak.
İktisadi ve İdari Bilimler Fakültesi	Yönetim Bilişim Sistemleri (Türkçe)		1		Hukuk Fakültesi mezunu olmak. Lisansüstü derecelerini Hukuk alanında almış olmak. Doçentliğini Mali Hukuk alanında almış olmak. Tercihen sektör tecrübesine sahip olmak; tercihen Maliye, İdare Hukuku dersleri vermiş olmak. Alanında bilimsel araştırma ve yayınlar yapmış olmak.
Mühendislik Fakültesi	Yazılım Mühendisliği (İngilizce)		1		Yazılım Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	İnşaat ve Çevre Mühendisliği (İngilizce)		2		İnşaat Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)		1		Bilgisayar, Bilişim Sistemleri Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	İnşaat ve Çevre Mühendisliği (İngilizce)		1		Çevre Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Endüstri Mühendisliği (İngilizce)		3		Lisans, yüksek lisans ve doktora derecelerini endüstri mühendisliği alanında almış olmak; yönetime araştırması ve endüstri mühendisliği alanlarında akademik çalışmalar yapmış olmak; Tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Havacılık ve Uzay Mühendisliği (İngilizce)		3		Makine Mühendisliği, Havacılık ve Uzay Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Havacılık ve Uzay Mühendisliği alanında çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Robotik ve Yapay Zeka Mühendisliği (İngilizce)		2		Yazılım, Bilgisayar Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Yapay zeka alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Robotik ve Yapay Zeka Mühendisliği (İngilizce)		2		Makine, Mekatronik, Elektrik-Elektronik Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Makine Müh. (Robotik, Otonom araçlar) veya Elektrik-Elektronik (Kontrol) alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.

Mühendislik Fakültesi	Blok Zinciri Mühendisliği (İngilizce)	3		Yazılım, Bilgisayar, Bilişim Sistemleri Müh. veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Kripto paralar, Blok zinciri, veri tabanı veya veri madenciliği alanlarında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Makine Mühendisliği (İngilizce)	1		Makine Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Makine Mühendisliği alanında çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Robotik ve Yapay Zeka Mühendisliği (İngilizce)	1		Elektrik-Elektronik Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Yapay Zeka uygulamaları, Elektrikli Taşıtlar, Proje Yönetimi ve Sürme devreleri ve motor kontrol sistemleri alanında akademik çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Mühendislik Fakültesi	Elektrik-Elektronik Mühendisliği (Türkçe)	1		İlgili alanlarda doktora yapmış olmak. Güç elektroniği, elektrik makinaları, mikroşlemciler-gömülü sistem, yüksek gerilim, batarya sistemleri, elektrikli araçlar alanlarında çalışmalar yapmış olmak. Tercihen sektör tecrübesine sahip olmak
Mühendislik Fakültesi	Malzeme Bilimi ve Mühendisliği (İngilizce)		2	Malzeme Bilimi ve Nanateknoloji Mühendisliği, Malzeme ve Metalürji Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans, lisansüstü, doktora derecelerine sahip olmak. Malzeme veya metalürji alanında çalışmalar yapmış olmak ve tercihen sektör tecrübesine sahip olmak.
Meslek Yüksekokulu	Bilişim Güvenliği Teknolojisi		1	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Sistem Mühendisliği ve Elektrik-Elektronik Mühendisliği bölümlerinin birinden lisans ve bilişim güvenliği alanıyla ilgili bölümlerin birinden doktora derecesine ve ilgili alanda sektör tecrübesine sahip olmak.
Meslek Yüksekokulu	Çok Boyutlu Modelleme ve Animasyon		1	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Endüstri Ürünleri Tasarımı, Endüstriyel Tasarım veya Endüstriyel Tasarım Mühendisliği bölümlerinin birinden lisans derecesine sahip olmak ve ilgili alanlarda yüksek lisans ve doktora eğitimini tamamlamış olmak. 3B Modelleme, Görselleştirme ve Animasyon alanında çalışmalar yapmış olmak. 3DS Max, Blender, Cinema4D programlarından birinin kullanımı konusunda tecrübeli olmak.
Meslek Yüksekokulu	Üretimde Kalite Kontrol		1	Makine Mühendisliği, Metalürji ve Malzeme Mühendisliği, Malzeme Bilim ve Mühendisliği ve İmalat Mühendisliği bölümlerinin birinden lisans, ilgili bölümlerin birinden doktora derecesine sahip olmak. Üretimde Kalite Kontrol ile ilgili çalışma yapmış ve bu konuda sektör tecrübesine sahip olmak.
Meslek Yüksekokulu	Dijital Oyun Teknolojileri		1	Dijital Oyun Tasarımı, Grafik, Grafik Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı, Animasyon Çizgi Film ve Animasyon, Sinema ve Animasyon, İletişim Tasarımı ve Yönetimi, Radyo TV ve Sinema, Yeni Medya, Medya ve Görsel Sanatlar, Medya ve İletişim, Reklam Tasarımı ve İletişim, Sinema ve Dijital Medya, Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Teknolojisi, Bilişim Sistemleri, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri, Yazılım Geliştirme, Yapay Zeka Mühendisliği, Yapay Zeka ve Veri Mühendisliği Bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanlarda doktora eğitimini tamamlamış ve dijital oyun geliştirme alanında çalışmalar yapmış olmak.

ÖĞRETİM GÖREVLİSİ (DERS VERECEK)/ARAŞTIRMA GÖREVLİSİ

Mimarlık ve Tasarım Fakültesi	Dijital Oyun Tasarımı (Türkçe)	Araştırma Görevlisi 1	Üniversitelerin Dijital Oyun Tasarımı, Mühendislik, Mimarlık, Bilgisayar Programcılığı, Grafik, Grafik Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı, Çizgi Film -Animasyon, Sinema ve Televizyon, İletişim ve Tasarımı, Radyo TV,Sinema, Resim, Fotoğraf bölümlerinden veya ilgili alanların birinden lisans mezunu olmak veya ilgili alanların birinde tezli yüksek lisans ya da doktora yapıyor olmak. ALES'ten alanında(SAY) en az 70 puan almış olmak; YÖK tarafından kabul edilen Merkezi Yabancı Dil Sınavı veya eşdeğeri kabul edilen sınavdan en az 50 puan almış olmak.
Mimarlık ve Tasarım Fakültesi	Görsel İletişim Tasarımı (Türkçe)	Araştırma Görevlisi 1	Üniversitelerin Grafik, Grafik Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı, Çizgi Film -Animasyon, Sinema ve Televizyon, İletişim Tasarımı ve Yönetimi, İletişim Bilimleri Bölümü, İletişim ve Tasarım Bölümü, Radyo TV ve Sinema, Geleneksel Türk Sanatları, Sahne Sanatları, Resim, Fotoğraf bölümleri veya ilgili alanların birinden lisans mezunu olmak veya ilgili alanların birinde tezli yüksek lisans ya da doktora yapıyor olmak. ALES'ten alanında(SÖZ) en az 70 puan almış olmak; YÖK tarafından kabul edilen Merkezi Yabancı Dil Sınavı veya eşdeğeri kabul edilen sınavdan en az 50 puan almış olmak.
Mühendislik Fakültesi	İnşaat ve Çevre Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	İnşaat Mühendisliği alanında lisans mezunu olmak. Alanında yüksek lisans ve ya doktora yapıyor olmak
Mühendislik Fakültesi	Block Chain Zinciri Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Yazılım, Bilgisayar, Bilişim Sistemleri Müh. veya ilgili alanlarda lisans mezunu olmak. Alanında yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak
Mühendislik Fakültesi	Elektrik-Elektronik Mühendisliği (Türkçe)	Araştırma Görevlisi 1	Elektrik-Elektronik mühendisliği bölümünden lisans mezunu olmak; alanında tezli yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak.
Mühendislik Fakültesi	Elektrik-Elektronik Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Elektrik-Elektronik mühendisliği bölümünden lisans mezunu olmak; alanında tezli yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak.
Mühendislik Fakültesi	Bilgisayar Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Bilgisayar mühendisliği veya yazılım mühendisliği bölümünden lisans mezunu olmak; alanında tezli yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak.
Mühendislik Fakültesi	Makine Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Makine mühendisliği bölümünden lisans mezunu olmak; alanında tezli yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak.
Mühendislik Fakültesi	Endüstri Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Endüstri mühendisliği bölümünden lisans mezunu olmak; alanında tezli yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak.
Mühendislik Fakültesi	Havacılık ve Uzay Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Makine Mühendisliği veya Havacılık ve Uzay Mühendisliği lisans mezunu olmak, Havacılık ve Uzay Mühendisliği alanında yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak

Mühendislik Fakültesi	Robotik ve Yapay Zeka Mühendisliği (İngilizce)	Araştırma Görevlisi 1	Makine, Mekatronik, Elektrik-Elektronik Mühendisliği, Yapay Zeka, Yazılım Mühendisliği veya ilgili alanlarda lisans mezunu olmak. İlgili alanlarda (Robotik, Kontrol, Yapay Zeka) yüksek lisans veya doktora yapıyor olmak
Meslek Yüksekokulu	Bilişim Güvenliği Teknolojisi	Öğretim Görevlisi (Ders Verecek) 1	Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Sistem Mühendisliği ve Elektrik-Elektronik Mühendisliği bölümlerinin birinden lisans ve bilişim güvenliği alanıyla ilgili bölümlerin birinden yüksek lisans derecesine ve ilgili alanda sektör tecrübesine sahip olmak.
Meslek Yüksekokulu	Dijital Oyun Teknolojileri	Öğretim Görevlisi (Ders Verecek) 3	Dijital Oyun Tasarımı, Grafik, Grafik Tasarımı, Görsel İletişim Tasarımı, Animasyon Çizgi Film ve Animasyon, Sinema ve Animasyon, İletişim Tasarımı ve Yönetimi, Radyo TV ve Sinema, Yeni Medya, Medya ve Görsel Sanatlar, Medya ve İletişim, Reklam Tasarımı ve İletişim, Sinema ve Dijital Medya, Bilgisayar Mühendisliği, Yazılım Mühendisliği, Bilgisayar Bilimleri, Bilgisayar Teknolojisi, Bilişim Sistemleri, Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Öğretmenliği, Bilişim Sistemleri Mühendisliği, Bilişim Sistemleri ve Teknolojileri, Yazılım Geliştirme, Yapay Zeka Mühendisliği, Yapay Zeka ve Veri Mühendisliği Bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak ve ilgili alanlarda yüksek lisans eğitimini tamamlamış ve dijital oyun geliştirme alanında çalışmalar yapmış olmak.
Meslek Yüksekokulu	Uçak Teknolojisi	Öğretim Görevlisi (Ders Verecek) 3	Uçak Mühendisliği, Uçak Gövde Motor Bakım, Uçak Elektrik Elektroniği, Uçak Gövde Motor Bakımı, Havacılık Elektrik Elektroniği, Havacılık ve Uzay Mühendisliği, Uçak ve Uzay Mühendisliği, Mekatronik Mühendisliği, Makine Mühendisliği veya Elektrik-Elektronik Mühendisliği ve Pilotaj bölümlerinin birinden lisans ve belirtilen alanların birinden en az yüksek lisans derecesine sahip olmak. Tercihen ilgili alanda sektör tecrübesine sahip olmak.
Meslek Yüksekokulu	Sürdürülebilir Tasarım	Öğretim Görevlisi (Ders Verecek) 3	Metalürji ve Malzeme Mühendisliği, Malzeme Bilimi Mühendisliği, Malzeme Bilimi ve Teknolojileri, Malzeme Bilimi ve Nanoteknoloji Mühendisliği, İmalat Mühendisliği ve Çevre Mühendisliği bölümlerinin birinden lisans ve belirtilen alanların birinden en az yüksek lisans derecesine sahip olmak. Sürdürülebilir Tasarım ile ilgili çalışmalara ve bu konuda sektör tecrübesine sahip olmak.
Meslek Yüksekokulu	Endüstriyel Aşçılık	Öğretim Görevlisi (Ders Verecek) 3	Gastronomi, Gastronomi ve Mutfak Sanatları veya Konaklama İşletmeciliği, Yiyecek İçecek İşletmeciliği, Aile Ekonomisi ve Beslenme bölümlerinin birinden lisans mezunu olmak. Lisans mezuniyeti sonrası aşçılık alanında en az iki (2) yıl deneyim sahibi olmak.
Rektörlük	Yabancı Diller Bölüm Başkanlığı	Öğretim Görevlisi (Ders Verecek) 10	İngilizce Öğretmenliği, İngiliz Dili ve Edebiyatı, Amerikan Kültürü ve Edebiyatı, İngiliz Dil Bilimi, Mütercim-Tercümanlık (İngilizce), Çeviri Bilim (İngilizce) alanlarından birisinden lisans mezunu olmak; ilgili alanlarda tezli yüksek lisans yapmış olmak. Alanındaki ALES puan türünden en az 70 puan almış olmak. ÖSYM tarafından yapılan İngilizce YÖKDİL veya YDS'den en az 85 puan veya eşdeğerliliği Yükseköğretim Kurulunca kabul edilen bir sınavdan bu puan muadili bir puan almış olmak. Yurtdışı mezunu olanlardan denklik belgesi istenilmektedir